



HSCP Bojovka

Bojovka „A“-lesní 2 dny v kuse

Dvě skupiny proti sobě nebojují vůbec fyzicky, ale strategicky a týmově po celou dobu. Vítězí ten tým, který odcizí vlajku druhému týmu a dostane ji ke svému stanovišti bez toho, aby byl zachycen na zpáteční cestě a ovázan fáborem protějšího týmu. Dále ten jedinec, který nebude mít ani jeden fáborek druhého týmu, získává cenu HSCP.

Pravidla odcizení vlajky:

Vlajku lze odcizit jen jako neviditelný (nesmíš být viděn při odvázaní). Pokud budeš viděn při odcizení, musíš opustit prostor a nechat si dát bod (fáborek). A budeš odvečen a držen u věžeňského stromu, kde budeš svázan o samotě ve stoje, dokud tě nevysvobodí někdo z tvého týmu.

Pokud budeš zachycen těsně po odcizení vlajky, máš nárok 3 minuty na úprk ke svému stanovišti i s uloupenou vlajkou.

Pokud nedokážeš prchnout, čeká tě to samé, jako při zachycení u krádeže vlajky.

Pokud budeš chycen při návratu ke svému stanovišti s vlajkou, musíš ji odevzdat a také si vyfasovat bod (fáborek). Jakmile se dostane vlajka k protilehlému týmu, musí celý tým být u sebe, aby se tato výhra mohla počítat jako

vítězná. Jakmile se to stane, výherní tým si založí vlastní kruh a čekají na prvního člena z protilehlého tábora na potvrzení výhry.

Vlajka protilehlého týmu musí viset vedle vlastní vlajky a může být i při čekání na potvrzení zpátky odcizena, čímž vznikne nová hra. Stačí, když se jí dotkne dříve než bude viděn.

V noci musí být vlajka osvětlena neonovým světlem, které každý tým dostane při zahájení.

Pravidla bodů jedince:

Každý z týmu má jinou barvu fáboru, každý s jedinců má 10 kusů fáboru. Při dotknutí jedince z jiného týmu má nárok připevnit fábor protivníkovi. Ten, kdo je zachycen, musí si nechat připevnit fábor bez námitek, vrátit se ke svému stanovišti a připevnit svůj fábor na strom bodů, který je označen a je 100 metrů od vlajkového bodu svého tábora.

Důležité informace o pohybu v lese:

Při jakémkoliv zranění je nutné použít píšťalku a přivolat si pomoc spoluúčastníků.

Dávat pozor na větve, abyste nepřišli o oči, dávat pozor kam šlapete, abyste nepřišli o nohy.

Každý pohyb důkladně zvažovat!

Píšťalka je připevněna na krku!

Všichni tuto hru hrajete na vlastní riziko!

Ruská 60, Praha 10, Vršovice

www.hscp.cz